**杭州映墨科技有限公司**

杭州映墨科技有限公司（Immersion Co.,Ltd）成立于2014年，是国内专业从事虚拟现实整体解决方案的高科技企业。公司主要致力于穿戴式虚拟现实（VirtualReality，简称VR）头盔、虚拟现实视频网上互动平台和虚拟现实游乐系统的研发和产品销售。目前，公司共有团队成员67人，其中技术人员有40人。核心团队中有国家”千人计划”专家、浙大博士及浙大副教授，另有曾在微软、UT工作过的顶尖人才加盟，团队成员配置齐全，主要成员拥有丰富的大型企业运营管理、技术开发和市场营销经验。

映墨科技拥有核心的技术和可持续的研发能力，在坚定不移的保持创新的同时，依托并转化浙江大学的前端领域科研成果为己用，形成强大的人才、技术和品牌优势。公司在高沉浸感交互式虚拟现实头盔领域拥有多项自主知识产权和核心技术，汇集了信息融合、计算机、人机工程、光学等多学科的专业人才。公司以引领高沉浸感交互式智能穿戴系统技术为使命,让每一个普通人都能创造梦想, 使人们更真切地感受未来。

公司注重产品研发和知识产权保护，目前已获得多项原创发明专利成果，同时还有多项原创发明专利处于审核中。公司致力于将国际最先进的虚拟现实技术与最前沿的创新设计理念相结合，以独具创意的娱乐科技振兴文化产业，全面满足当代消费者需求，创造深远的社会价值和良性的经济效益。

核心团队成员

**吴震：**浙大博士、映墨联合创始人。

特长：架构设计，团队管理

以往所从事工作的经历和业绩：

2007-2011年任华为项目经理期间，成功领导管理了一个推向全球市场的产业化项目（新型路由器芯片）。整个项目涉及华为内部的设计、测试、工业化、采购、物流、质量、制造、财务、市场等部门；积累了丰富的人力资源和财务管理经验。之后，加入了浙江的一家创业型公司，主要进行数字芯片方面的工作，负责从需求到设计再到用户交付。在任职期间，积累了丰富的创业经验和管理理念。2012年加入UT斯达康通讯有限公司担任高级顾问的职务，公司管理经验有了更进一步的提升。

在技术上，擅长FPGA开发，硬件开发，接口设计，逻辑设计，系统开发等；在管理上，有多种类型企业的管理经验，擅长资源的整合和统筹，管理经验也趋向成熟。

**冯国华：**浙大，资深工程师、映墨联合创始人

特长：市场营销，产品质量管控

以往所从事工作的经历和业绩：

2007年任职八二五厂,担任质量处长一职，多次组织并处理大型型号归零工作，并数次赴基地处理重特大质量问题，确保型号任务顺利执行。在职期间组织了国军标质量体系的换版工作。在管理技能上，承担了产品过程检验、出厂检验、产品下厂验收、例行试验室、外场服务和计算机中心等6个科室的管理工作。2008年取得了国标质量体系资格证书，2009年取得了国军标质量体系资格证书。在职期间拥有专利一项，并已经受理，公告号：CN 201327428。

2010年凭着对智能系统的爱好和电子发烧友的执着，加入到浙江大学航天电子研究所，从事硬件工程师工作。主要从事相控阵雷达的硬件结构设计和开发工作。2012年11月与吴震一同辞去了当时的工作，三位合伙人一起开始了虚拟现实头盔的研发工作。2013年组建了一支10人的研发团队，专门从事虚拟现实可穿戴设备的研发，并取得了阶段性成功。

**罗浩：**浙江大学航空航天学院副教授、联合创始人

特长：导航与姿态解算

分别于2002、2004和2008年获得哈尔滨工业大学测控专业本科、硕士、博士学位。现为映墨科技联合创始人，浙江大学航空航天学院副教授。

2013年入选浙江省151人才工程计划，2014年入学浙江大学“新星计划”，2014年11月起受国家留学基金委和浙江大学公派赴澳大利亚悉尼大学从事访问研究。主要研究领域包括：智能系统、下一代人机交互技术、图像处理、信号处理、电子系统高层架构设计等。

作为负责人主持项目15项，包括国家自然科学基金、国家重大专项项目子课题、军口863、航天科技创新基金、CAST创新基金、深圳市互联网信息协同及应用技术重点实验室开放课题基金等。已发表论文60余篇，其中SCI检索国际期刊论文28篇，其中顶级期刊论文3篇，获专利1项。在国(境)外出版社出版专著2本。获2013年度浙江省科学技术奖三等奖1项。

**潘正祥：**英国爱丁堡大学博士，千人计划专家，教授

特长：信号处理

现任映墨科技首席科学家

以往所从事工作的经历和业绩：

潘正祥教授，英国爱丁堡大学电机工程博士，现为英国工程科技院会士（IET Fellow），曾任高雄应用科技大学电子工程系主任、澳大利亚阿德莱德大学访问教授、IEEE台南信号处理分会主席、高雄应用科技大学国际合作组组长、高雄应用科技大学校友联络中心主任、哈尔滨工业大学特聘教授，西安电子科技大学客座教授，沈阳师范大学特聘教授、台湾国科会资讯学门委员。

主要研究成果集中在智能计算、多媒体信号处理、图像处理、信息安全及信息隐藏、智能计算、微机器人控制、微机器人视觉等多个领域。已发表论文400余篇，拥有个人专利9项，个人独立或牵头承担的项目50余项，撰写专著10余部。现任多个国际期刊主编。

荣获的主要奖励包括：(1)2010年荣获台湾教育部门的优良教师奖;(2)2001年荣获中国电机工程师协会的杰出工程师奖;(3)2010年获得全球微机器人竞赛有线相扑冠军等1金5银2铜奖项及1特别奖;(4)2010年6月荣获匹兹堡第25届国际发明展金奖;(5)2011年4月第39届日内瓦发明展金奖;(6)获得多个国际会议的最佳论文奖;(7)2011年获得中国(台湾)电机工程学会“杰出电机工程教授奖”(8)2011年10月获得德国纽伦堡发明展金奖及银奖;(9)2012年4月获得日内瓦发明展金奖及银奖。

潘正祥教授已于2011年1月入选中组部“千人计划”专家。

**朱章明：**浙大，资深工程师

特长：电子系统底层驱动技术

以往所从事工作的经历和业绩：

目前，主要负责主持映墨科技SDK组的研发工作。

**王欣捷：**浙大博士

特长：三维场景处理

目前，主要负责主持映墨科技3D场景的开发工作。

**郭云东：**浙大博士

特长：机械设计和虚拟仿真

目前，主要负责主持映墨科技3D场景与硬件交互的开发工作。

**黄 治：**浙大博士

特长：光学镜片组设计

目前，主要负责映墨科技虚拟现实头盔中光学系统的开发工作。

**陈爱青：**清华硕士

特长： 软件测试开发

拥有数十年软件开发经验。曾供职于微软、Intel(中国)软件中心、UTStar先进技术实验室，多次参与软件开发与测试。曾参与Mediaroom IPTV Server、Mediaroom IPTV Client的研发，对外交流经验丰富。拥有计算机专业和丰富的Web Service分布式软件开发经验；曾带领feature crew小组产品设计开发实现；有较强的软件调试和分析解决问题能。了解计算机网络、多媒体应用及相关通信协议。

目前在映墨公司主要带领软件测试开发团队。

**徐传曙：**浙大硕士

特长：产品开发

拥有15年产品开发的经验，曾供职于UT斯达康等知名企业。熟悉通讯行业结构设计规范；对机械加工制造工艺、各种材料的应用特性等有较深入的了解；对通讯行业各种室内室外产品结构设计相关标准及需求有独到的理解，曾主导过各类产品的结构设计工作。同时，在产品开发过程中具有创新精神，有独到的产品判断力；对新知识、新技术有很强的接受能力。

目前在映墨科技担任产品经理一职。

**丁强**，浙大，资深工程师

特长：拥有二十余年资深工作经验，硬件结构工程师，目前在映墨科技负责头盔硬件方面的工作。任公司硬件组总工程师。

**陈彦博:**东华大学硕士

特长：供应链管理

供应链管理经验丰富，拥有国有企业工作经验。目前任映墨科技供应链经理。

**王宁琪：**资深软件工程师

虚拟现实方向unity3D程序员，可熟练使用unity插件，合理运用各种unity资源；对oculus, cyberith virtualizer, priovr 等主流虚拟现实体感设备都有深刻的了解。

对无人机技术，多轴飞行器，3D打印，数控加工方面都有深入的了解。目前任映墨科技场景组项目经理。

团队成员分别在硬件，光学，驱动，软件，销售方面各有特长，技能互补，结构搭配合理，几位重要成员都有丰富的工作经历和项目经验。

岗位信息如下：

**杭州映墨科技有限公司招聘岗位需求：**

游戏策划

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位要求：

制订游戏风格以及核心思想，设计相应的游戏系统规划；

策划游戏主体架构，主体逻辑规则，以及各大主系统功能策划；

熟悉剧情编写，传媒，导演专业优先；

协助原画进行故事板设计；

协助3d美术资源制作；细调游戏数值设定等；

进行细节实现，指导程序员完成游戏系统及各功能模块；

负责对功能进行验收和测试管控，保证产品质量；

负责产品开发各部门关系协调，保证游戏内资源合理优化配置；

对儿童内容，VR技术感兴趣者优先；

UE4 程序员

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位要求：

1.熟悉unreal引擎、C++；

2.熟悉unreal全套开发流程；

3.可指导美术，制作出适合ue的美术资源；

Android高级软件架构师

学历要求：本科及以上

需求人数：1人

职能要求：

1.Android应用软件架构设计与开发；

2.编写应用软件各模块的设计文档；

3.Android应用软件架构。

岗位要求：

1.大学本科以上，计算机相关专业毕业。

2.7年以上的软件设计工作经验，5年以上Android一线开发经验，最好具有机顶盒或IP盒子开发经验；

3.精通Android平台应用软件开发，曾经使用Android SDK进行过软件开发；

4.精通Android开发之UI元素静态和动态Layout方法；

5.熟悉Android系统结构及各种传感器接口的调用方法；

6.熟悉Android下网络通信机制，有Socket和HTTP访问编程经验；

Android内核和驱动开发

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位要求：

1、本科学历及以上，计算机或电子相关类专业；

2、具有5年以上ARM9、ARM Cortex-A系列架构Android软件开发经验；

3、具有多核CPU和GPU的开发及优化经验

3、熟悉Android内核和驱动开发，定制，编译流程；

4、熟悉Android下各通讯接口的驱动软件开发；

5、有显示驱动和USB开发经验优先。

虚拟现实后端软件开发工程师

学历要求：本科

需求人数：2人

岗位要求：

1、 本科及以上学历，计算机或者相关专业；

2、 三年以上java开发经验，扎实的java基础并熟知软件开发流程；

3、熟悉Spring、ibatis、tomcat等开源框架和工具，对上述一个以上框架有深入的理解，能对框架进行重构和优化者优先；

4、 熟悉MySQL数据库应用，熟悉Linux 环境下配置 MySQL 的运行环境；

5、 熟悉大规模Web应用开发，有一定的多媒体网站的实践经验；

6、 认真细致、责任心强、善于学习、团队协作、乐于分享，能承受较大的工作压力，有良好的沟通及语言表达能力；

7、能尽快入职。

虚拟现实前端软件开发工程师

学历要求：本科

需求人数：2人

岗位要求：

1、本科学历，计算机相关专业，具有两年以上的Web应用开发经验；

2、熟悉HMTL,XHTML,CSS, JavaScript、AJAX等技术，熟悉对象化Javascript编程等技术，并对交互体验、可用性、用户体验有一定理解；

3、熟悉jQuery等常见web开发框架中的一种，能快速高效实现各种交互效果；代码合理、清晰、规范；

4、掌握MYSQL数据库开发和基本配置，及SQL的性能优化策略；

5、具有HTML5、CSS3、U3D游戏、VR产品开发经验优先；

6、认真细致、责任心强、善于学习、团队协作、乐于分享，能承受较大的工作压力，有良好的沟通及语言表达能力；

7、能尽快入职。

Windows 软件工程师

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位要求：

1.有1年实际工作经验

2.擅长开发带GUI的应用，熟练使用VC

3.做过USB、串口等方面的开发更好

Windows 图形（SDK）工程师

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位要求：

1.有1年实际工作经验

2.熟悉DirectX或OpenGL等图形库、熟练使用VC

3.有3D动画、游戏方面的经验更好

嵌入式（固件）工程师

岗位要求：

1. 有1年实际工作经验；本科以上学历

2、熟悉传感器，包括加速度计、陀螺仪、磁场计的外围电路搭建等；

3、熟悉快速姿态解算和姿态融合，熟悉常用的滤波算法用于降噪；

4、熟悉USB驱动，熟悉底层驱动优先；

Android 虚拟现实App工程师

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位要求：

1、负责Android 虚拟现实App开发和维护；

2、有Java开发经验，了解Java设计模式，一年以上Android开发经验；

3、深入了解Android系统框架和SDK等；

4、能独立开发App，开发过App者优先；

5、具备良好的沟通能力和优秀的团队协作能力

多媒体开发工程师

学历要求：本科

需求人数：1人

岗位职责：

1. 负责流媒体协议和移动端媒体播放方案的设计和开发；

2. 负责android和IOS音视频模块的开发和维护；

3. 负责流媒体解码性能和播放体验的优化；

岗位要求:

1. 计算机相关专业，本科以上学历，2年以上相关工作经验；

2. 熟练掌握C/C++语言，linux shell、makefile脚本；

3. 掌握音视频编码格式如MPEG-2, MPEG-4, H.264, ACC, FLV等；

4. 掌握HLS,RTP/RTCP, RTSP, RTMP, HTTP等流媒体协议；

5. 掌握VLC,ffmpeg,gstreamer,openGL等开源媒体方案中的一个或多个；

5. 熟悉android（NDK）或者IOS开发者优先；

6. 熟悉P2P、CDN点播和DLNA直播技术者优先；

Android开发工程师

学历要求：本科及以上

需求人数：2人

岗位职责：

1. 负责移动互联网方向的Android客户端（应用）的设计开发和优化；

2. 负责Android显卡驱动，usb驱动开发；负责Android 盒子类产品的软件开发和调试；

岗位要求：

1. 本科及以上学历，计算机或相关专业；

2. 2年以上Android开发经验，对Android OS系统体系结构、Framework有一定的了解；

3. 精通Java，熟悉Android系统架构，精通Android应用开发；

4. 有Android手机和机顶盒等相关开发经验者优先。

系统测试工程师

学历要求： 本科

需求人数：1人

能力要求：

1.熟悉Windows应用结合外部设备的系统测试；

2.有USB外设、智能硬件等测试经验的更好。

3. 有实习经验更好

嵌入式（固件）工程师

学历要求： 本科

需求人数：2人

能力要求：

1. 熟悉C语言、ARM嵌入式开发；

2. 做过USB、传感器、显示屏等方面的项目更好。

3. 有实习经验更好

硬件工程师

学历要求： 本科

需求人数：2人

岗位要求：

1、 大学本科以上，电子工程相关专业毕业；

2、 5年以上的硬件开发工作经验；

3、 熟悉ARM处理器平台开发；

4、 熟悉各类高速和低速通讯接口开发；

5、 熟悉音频和显示接口的开发；

6、 熟悉硬件测试和生产支持；

7、 良好的英语阅读能力。

windows驱动工程师

学历要求： 本科

需求人数：2人

岗位职责：

1.Windows驱动开发或底层代码开发。

岗位要求：

1.本科学历及以上，计算机或电子相关类专业；

2.底层代码驱动或windows驱动开发经验；

3.熟练掌握C/C++，有C开发经验；

4.有显示驱动和USB开发经验优先。

机械设计工程师：

学历要求： 本科

需求人数：2人

岗位职责：

1、 承担产品相关的机械结构部件的设计制图、样品试制、评审、验证工作；

2、 熟悉产品性能及工艺，能制定产品工艺流程以及相关工艺文件 ；

3、 跟踪开发产品产线，分析并解决生产线工艺、工装问题，提出合理改进意见；

4、解决新产品研发和产品生产、使用过程中技术问题或工艺难题；

5、对所承担工作进行技术攻关和技术创新，确保产品质量，降低产品成本；

6、 坚持以市场需求为导向的设计思想，确保设计出的产品最大限度满足最终客户的要求；

任职要求：

1、 机械相关专业本科或以上学历，熟悉使用2D和3D绘图软件，能完成二维及三维建模效果图( 需精通AutoCAD、Pro-E、solidworks等二维、三维设计软件)；

2、 对电子产品生产加工工艺流程有一定的了解；

3、 熟悉机械原理 、机械传动标准件功能和选型及光电元件功能和选型；

4、对工业机械设备结构、传动、工装夹具有较强的认知能力， 熟悉机械加工装配工艺；

5、工作认真负责,能吃苦耐劳,具有强烈的团队合作意识,能承受较大工作压力；

市场营销专员

专业要求： 不限

学历要求：大专及以上

需求人数：5人

能力要求：

1.了解互联网产品运营工作。

2.善于沟通，团队协作能力强 。

薪资待遇：实习工资2500-3500，工作时间：9：00-17：30，双休，有餐补