信工1704班趣味运动会活动具体实施方案

活动流程：

一、**准备**：活动前参与队伍照参加人数分为两队，并每人随机抽取撕名牌的等级，做好热身。

二、**两人三足**。游戏环节预定二十分钟，进行三轮。第一轮每队派出三人进行，第二轮每队派出四人，第三轮每队派出五人（不足则改为每队四人）。在标定起点和终点进行折返跑，成绩依据三轮的平均用时判定。获胜队伍可获得一次或两次（次数由活动当天每队人数决定，每队人数均大于八为两次）更换本队两人或敌方队伍两人的等级，（更换过程本队可商量等级，敌方等级不可看只能凭感觉换）。

三、**运气球**：两人背对背运气球，游戏环节预定二十分钟，进行两轮。每轮进行五分钟，每队派出四人人，两人背对背夹住气球运输气球，两人分别在起点和终点帮助运输队友放置和取下气球。成绩依据两轮运输总气球数判定。获胜者可获一或两次更换等级机会。

四、**传声筒**。游戏环节预定二十分钟，进行三轮。全队参与（保证人数要相等人员有稍微调整）。队首会给予词语或俗语，队员用形体将内容传达给后一人，轮流依照前一人用形体传达意思直到最后一位并由其猜出。每轮依据是否成功和成功的时间进行判定胜利，三局两胜制。最终获胜可得一或两次更换等级机会

五、**等级制撕名牌**。经前面环节后最终固定自己等级。高等级可撕下低等级同学，低等级撕下高等级只会使高等级者冷冻一分钟。最低等级可撕下最高等级者。保障机制：队伍全员在最终环节可投票选出本队等级保护者。等级保护者在未被撕时没有保护能力，被第一次撕下后拥有保护者能力（两条生命值，可撕对方所有人名牌，撕下后对方等级减少一级，但所有人可攻击保护者，且保护者被撕生命减一，生命为零被淘汰）。最终看哪队能坚持下来哪队胜利。

**说明本次活动本定于12月2日晚进行，因为天气原因延后，所以未有活动照片，仅有。。。。。。准备好的活动器材照。**



